

Texto I

EDITORIA DE ARTE / O TEMPO

## FIQUE ATENTO

Três sintomas do vício em games, segundo a OMS

1

Não ter controle de frequência, intensidade e duração com que se joga videogame;

2

Priorizar jogar videogame a outras atividades;

3

Continuar ou aumentar ainda mais a frequência com que se joga videogame, mesmo após ter tido consequências negativas desse hábito

0,2% a 20% dos jogadores no mundo têm o transtorno, estima a OMS

300 mil

jogadores foram considerados viciados em games na Coreia do Sul em um levantamento feito pelo governo em 2007

12 meses

é o intervalo de análise do paciente estipulado pela OMS para que o diagnóstico concreto de vício em games seja feito

**55 horas**  
jogando direto passou um jovem atendido no Hospital das Clínicas de São Paulo, em 2008



### Preocupação no Oriente



Na Coreia do Sul, o governo criou uma lei para proibir o uso de games por pessoas menores de 18 anos entre meia-noite e 6h



No Japão, os jogadores são advertidos caso passem mais do que uma certa quantidade de horas por mês jogando videogame



Na China, a gigante de tecnologia Tencent determina um limite de horas que uma criança pode jogar

FONTE: PESQUISA DIRETA

Disponível em: [https://www.otempo.com.br/polopoly\\_fs/1.1558732.1534209268!httpImage/image.JPG](https://www.otempo.com.br/polopoly_fs/1.1558732.1534209268!httpImage/image.JPG)

## Texto II

Passar horas sem fazer quaisquer outras atividades a não ser jogar, deixar de se reunir com os amigos, isolar-se da família e apresentar comportamentos agressivos quando distante dos games podem ser sintomas de um caso de vício em jogos eletrônicos. Apelidada de gaming disorder, a dependência de jogos de videogames é reconhecida desde 2018 pela Classificação Estatística Internacional de Doenças e Problemas Relacionados à Saúde (CID 11), da Organização Mundial da Saúde. (...) O tratamento àqueles que apresentam essa dependência costuma ser adaptado de outros transtornos e vícios, como de dependência química. Em casos de outras doenças com sintomas agravados, como ansiedade e depressão, podem ser prescritos ansiolíticos e antidepressivos. Além disso, para todos os casos, a psicoterapia é a principal medida. Nela, juntamente a um psicólogo (...), o paciente aprende a lidar com suas emoções e compreende o que o leva a ter tanta obsessão pelos jogos. (...) A fim de substituir os games, os profissionais da saúde recomendam outras atividades, como prática de esportes, meditação, aulas de música ou de quaisquer opções culturais.

Disponível em: <https://hospitalsantamonica.com.br/como-tratar-quem-tem-vicio-em-jogos-eletronicos/>, adaptado Acesso em 11.jul.2021.

**COMANDO:** Escreva uma dissertação argumentativa sobre o tema: “Os perigos do vício em games entre os jovens”.

### SÓ PARA LEMBRAR...

Os textos dissertativos apresentam e discutem um tema. Para escrever a dissertação, entre outros aspectos aprendidos em sala de aula, é necessário: 1) apresentar o tema; 2) apresentar a tese (sua opinião/posicionamento sobre o tema; 3) discutir o tema, a partir de evidências, fatos, comparações, justificativas, exemplos, comentários de voz de autoridade etc.; 4) finalizar o raciocínio, ou seja, desfechar o texto, retomando e reforçando o ponto de vista defendido ao longo do texto.

**IMPORTANTE:** Se você já tinha o hábito de ler jornais e assistir a documentários, a partir de agora, isso vai ajudar você a fundamentar sua discussão. Afinal, só é possível discutir, ou seja, defender um ponto de vista, quando se tem conhecimento sobre aquele determinado assunto. Se não for assim, bem provavelmente, a dissertação pode ficar bem próxima do senso comum, quer dizer, bem próxima daquilo que todo mundo diz. Os textos acima, como você percebeu, ajudam você a pensar um pouco mais sobre o tema – e quanto mais você ler sobre ele, mais repertório, quer dizer, conteúdo você terá para desenvolver sua dissertação.

**redigir**